

tirando el dado y alimentando a Fuzzy. Deben trabajar unidos para alimentar a Fuzzy todas la bolletas para ganar juntos.

- Se puede hacer más fácil para que los niños ganen eliminando el dado con número cuando un jugador tenga menos de 4 bolletas. ¡Alimente a Fuzzy una sola bolleta cuando el dado caiga en un color que sea el mismo color que uno de sus bolletas o si el dado caiga en WILD!

Feed Fuzzy enseña el

- reconocimiento de los colores
- la manipulación de los números
- y las habilidades motoras finas

¡Todos los componentes del juego caben dentro de Fuzzy! ¡Abra su cremallera y rellénelo con todas las bolletas y los dos dados para llevar la diversión de Feed Fuzzy dondequiera que vaya!



www.getta1games.com

Kinlea Holdings Pty Ltd. owns Tree Toys™, Getta 1 Games™ and FEED FUZZY™ and all © in the product, instructions and packaging.

G1G PM/15 V1.0 11.16 M0333
TTCH0317PM15

FEED FUZZY™

The Colorful Cofe Counting Game



For 2-4 Players, Ages 3+

Contents: Includes 30 wooden acorns, two jumbo wooden dice, Fuzzy and rules.

Object: Be first to feed all your acorns to Fuzzy and win!

Set Up: Divide the acorns evenly among the players, making sure no player has too many acorns of the same color. If four kids are playing, each gets seven acorns. Take the extra two acorns and set them aside.

Counting: This is the first opportunity to count with the players. Encourage the kids to count out their acorns to make sure all players have the same amount.



He's Hungry!



Take a single acorn and show the kids how to Feed Fuzzy! Gently push one acorn at a time into Fuzzy's mouth.

Younger players may find it easier to place Fuzzy down in front of them and use two hands to Feed him.



Fuzzy's stretchy cheeks allow him to eat a LOT of acorns! Unzip Fuzzy to get the acorns out.

Play: The youngest player goes first with turns passing to the left. If that's you, roll both dice. The **Number Die** determines

cantidad de bolletas que puede darle a Fuzzy en su turno. El **Dado con Color** determina el color de las bolletas que puede darle a Fuzzy en su turno. Si el dado cae en WILD, puede hacerlo cualquier color que quiera. **Por ejemplo**, si el dado cae en "2" y "GREEN" (verde), entonces, puede alimentar a Fuzzy 2 de las bolletas verdes, si las tiene.

¡Ay No! No se puede alimentar a Fuzzy si ...

- no tiene bolletas que son el mismo color de los dados que tiró.
- si tiene menos bolletas que el número que tiró. Por ejemplo, si tira "2" y "verde", pero solo tiene 1 bolleta verde.

Para Ganar: ¡Ser la primera persona en darle su última bolleta a Fuzzy y ganar!

Variaciones de juego:

- Para un juego más cooperativo, coloque todas las bolletas en el centro del área del juego. Los niños deben tomar turnos

¡Tiene Hambre!:



¡Tome una sola bolleta y enséñeles a los niños a alimentar a Fuzzy! Ligeramente, empuje una bolleta a la vez dentro de la boca de Fuzzy.

Los jugadores más jóvenes podría encontrarlo más fácil colocar a Fuzzy boca abajo delante de ellos y usar dos manos para alimentarlo.



¡Las mejillas elásticas de Fuzzy le permiten a comer muchísimas bolletas! Abra la cremallera para sacar las bolletas.

Para Jugar: El jugador más joven va primero con turnos pasando hacia la izquierda. Si es Ud., tire los dos dados. El **Dado con Número** determina la

the number of acorns you can feed Fuzzy on your turn. The **Color Die** determines the color of the acorns you can feed Fuzzy on your turn. If you roll a **WILD**, you can make it any color you want. **For example**, if you roll "2" and "GREEN", then you can Feed Fuzzy two of your green acorns, if you have them.

Oh No! You Can't Feed Fuzzy If...

- You have no acorns that match the color you rolled.
- You have less acorns than the number you rolled.
For example, if you roll "2" and "GREEN", but you only have one green acorn.

Winning: Be first to Feed Fuzzy your last acorn and win!

Play Variations

- For a more cooperative game, place all the acorns in the center of the play area. Kids take turns rolling the dice and

feeding Fuzzy. The kids have to work together to Feed Fuzzy all the acorns to win together.

- Make it easier for the kids to win by eliminating the number die once a player has less than 4 acorns. Feed Fuzzy a single acorn whenever you roll a color that matches one of your acorns or if you roll a WILD!

Feed Fuzzy teaches

- color recognition
- counting
- fine motor skills

All the game components fit inside Fuzzy!
Unzip him and fill him up with all the acorns and two dice to take the Feed Fuzzy fun anywhere you go!



FEED FUZZY™

The Colorful Cufe Counting Game



De 2-4 jugadores, Edades 3+

Materiales: Incluye 30 bolletas de madera, 2 dados grandes de madera, Fuzzy, y los reglamentos

Objetivo: ¡Ser la primera persona en darle todas sus bolletas a Fuzzy y ganar!

Configuración: Dividir las bolletas igualmente entre los jugadores, asegurando que ningún jugador tenga demasiadas bolletas del mismo color. Si 4 niños están jugando, cada uno recibe 7 bolletas. Las 2 bolletas que sobran se apartan a un lado.

Recuento: ¡Esta es la primera oportunidad para contar on los jugadores! Anime a los niños a contar sus bolletas para estar seguros que todos los jugadores tengan la misma cantidad.