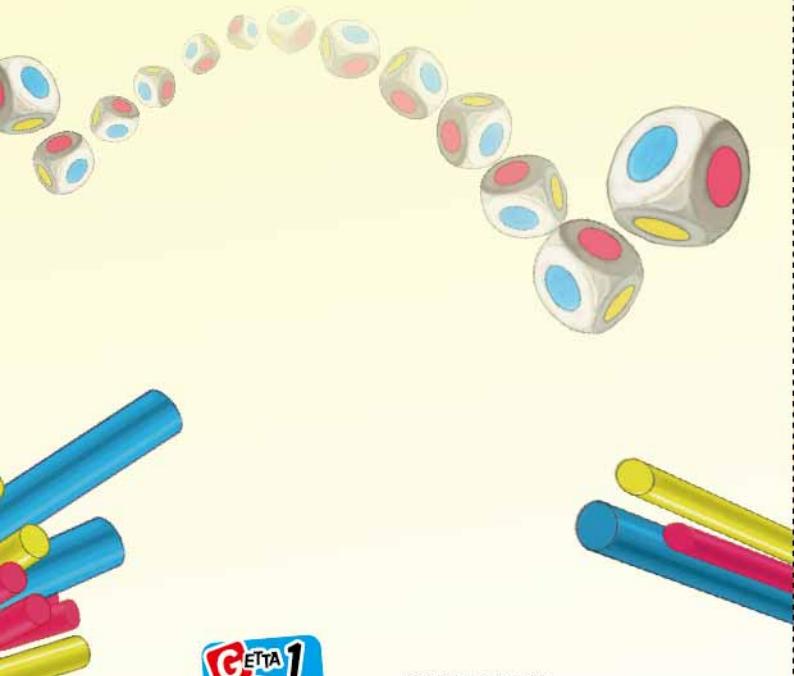


NOTA: Si no queda palitos dentro de la rosquilla, que coincide con el color rodado, se termina su turno.



www.getta1games.com

© 2017 Getta1Games, LLC.
Don't Drop the Donut is a trademark of Getta1Games, LLC.
All rights reserved.

G1G PM/19 V1.0 08.17 M0333

DON'T DROP THE P Donut™



Ages 3+ FOR 2-4 PLAYERS

OBJECT: Pull out sticks to score points without making the donut fall. Have the most points when the donut falls and win!

CONTENTS: 30 wooden sticks of three sizes and colors, wooden donut, wooden die and rules in English and Spanish.



SET UP:



Fig 1

1. Place all the sticks inside the donut as shown in Fig 1.



Fig 2

2. Twist the sticks so that the donut is suspended above the playing surface as shown in Fig 2.

Big blue sticks are worth 15 points, medium yellow sticks are worth 10 points and thin magenta ones are worth 5 points.

JUGAR EL JUEGO:

1. Va primero el jugador más joven. Si ese eres tú, rodado el dado para elegir un palito y sacarlo de la rosquilla que coincida con el color rodado.
2. Usando una sola mano, saque el palito con cuidado. Una vez que toca un palito, debe intentar de sacarlo.
3. Si lo extrae sin caiga la rosquilla ¡guárdelo!
4. Las vueltas se pasan en el sentido de agujas del reloj de un jugador a otro.
5. Se termina el juego cuando un jugador hace caer la rosquilla. Si eres tú, está eliminado del juego. Lo siento, pero el nombre del juego es... ¡No tires la rosquilla!
6. Sume los palitos recogidos. Se gana el jugador con punto más alto.

MONTAR:



Fig 1

1. Coloque todos los palitos dentro de la rosquilla como mostrado en la Fig 1.



Fig 2

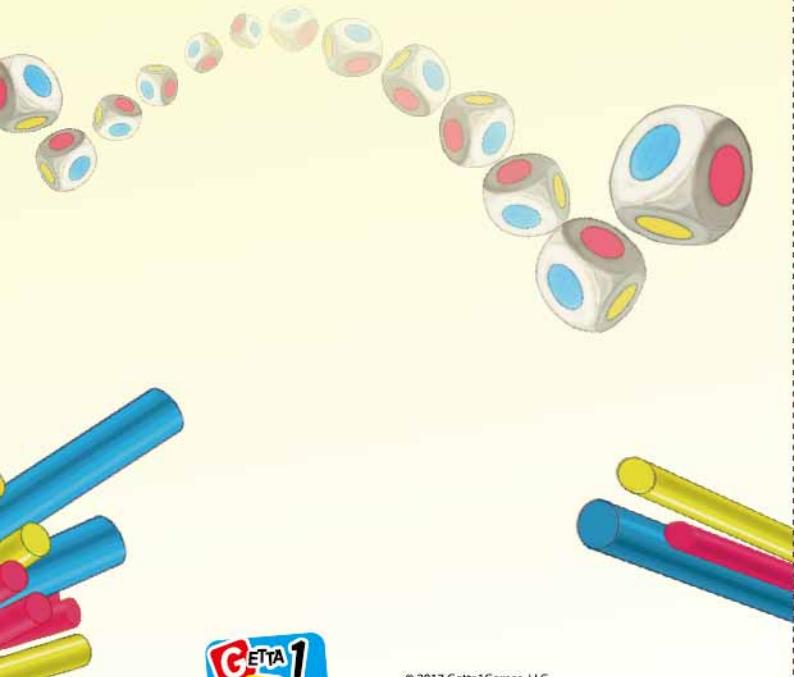
2. Gire los palitos para que la rosquilla queda suspendida sobre la superficie del juego como mostrado en la Fig 2.

Los palitos azules grandes valen 15 puntos, los palitos medianos amarillos valen 10 puntos y los magenta finos valen 5 puntos.

GAME PLAY:

1. The youngest player goes first. If that's you, roll the die and choose a stick to pull out of the Donut that matches the color you rolled.
2. Using only one hand, pull the stick out carefully. Once you touch a stick, you must attempt to pull that stick out.
3. If you pull it out without causing the Donut to drop, keep it!
4. Turns pass clockwise from player to player.
5. The game ends when a player makes the Donut drop. If that's you, you're eliminated from the game. Sorry, but it's the name of the game... Don't Drop the Donut!
6. Add up the sticks you've collected. The player with the highest score wins!

NOTE: If there are no sticks remaining inside the Donut, that match the color you rolled, your turn ends.



DON'T DROP THE P Donut



EDAD 3+ PARA 2-4 JUGADORES

OBJETO: Saque palitos para ganar puntos sin caer la rosquilla. Consiga la mayor cantidad de puntos cuando la rosquilla caiga y gana.

CONTENIDOS: 30 palitos de madera de tres tamaños y colores, rosquilla de madera, troquel de madera y reglas en inglés y español.

